



Van ... D



DIOS

Van O11 naar O12/O13

Jeugdcoördinatie O12/13/14/15

Eric van Dijk

Agenda

- Introductie
- Gewenningswedstrijden - trainingen
- Teamsamenstelling
- Spelregels
- Activiteiten ouders
- Vragen

Introductie

- Wie is wie
- Jeugdcoördinatie O12/13 en O14/15
 - Indeling teams (samenspraak met begeleiders en trainers, coordinator en technisch hart)
 - Initiëren ideeën en uitwerken
 - Vraagstukken oppakken en oplossen
 - Aanspreekpunt begeleiders, trainers en ouders
 - 2 maandelijks overleg begeleiders en trainers O12/13 en O14/15 (indien nodig)

Gewenningstrainingen - wedstrijden

- Wennen aan het spelen op groot veld
 - veldbezetting
- Aanleren van regels
 - bv. buitenspel en terugspelen op de keeper

Teamsamenstelling

- De teamindelingen bestaan uit O12 of O13 spelers (gemengde teams altijd O13).
- Selectieteams (O13-1 & O12-1/2) worden samengesteld uit de beste spelers (technisch / positie/ sociaal) van zowel de O12 als O13 spelers.
- Overige teams proberen we zoveel mogelijk in de huidige teamsamenstelling te behouden (geen garantie)

Linksbuiten 11	Spits 9	Rechtsbuiten 7	
Linkshalf 8	Mid-Mid 10	Rechtshalf 6	
Linksback 5	Vorstopper 4	Laatste man 3	Rechtsback 2
Doelman 1			

11 veldspelers max. 5 wissel

Teamsamenstelling – hoe zit dat?

- Vanaf seizoen 16-17 verandert de competitie
- Geen A/B/C/D/E/F competities meer
- D wordt O12 (1^{ste} jaars) en O13 (2^{de} jaars) – in principe
- Waarom? – om 1^{ste} jaars in een gelijkwaardige competitie te laten spelen
- O12 competitie mag **GEEN!!!!** dispensatie uit O13 spelers hebben, dus je speelt echt tegen leeftijdsgenootjes
- O13 mag gemengd zijn en zelfs dispensatie uit de O14.
- Teams worden dus O12-1, O12-2, etc en O13-1, O13-2

- De teamindelingen kunnen zowel uit O12 en O13 spelers bestaan (niet wenselijk).
- Selectieteams (O12-1/ 2) worden samengesteld uit de beste spelers (technisch / positie/ sociaal) van 1^{ste} jaar spelers.
- Overige teams proberen we zoveel mogelijk in de huidige teamsamenstelling te behouden (geen garantie)

Spelregels

- Aantal spelers in het veld: 11 per team, met max. 5 wisselers
- Speelveld: normale grootte
- Duur wedstrijden: 2 maal 30 minuten
- Wisselers: onbeperkt doorwisselen in overleg met de scheidsrechter
- Aanvoerder
- Grensrechters
- Geen hele corners (10.15m vanaf cornervlag)
- Buitenspel
- Directe vrije trappen (net als indirecte vrije trappen)
- Spelhervatting keeper (doeltrap)
 - Van de rand van het 16 meter gebied
 - 6 seconden regeling keeper
- Terugspelen op de keeper... bal in de handen nemen!, **M.U.V.**
 - *een bal nadat deze bewust naar hem is getrapt door een medespeler*
 - *een bal welke uit een inworp door een medespeler gespeeld wordt*
- Straffen: 5 minuten regeling

Activiteiten ouders

- Begeleiding teams
 - Trainers
 - Begeleiders
 - Liefst 2 per elftal
- Scheidsrechterscursus
 - (opgeven bij arbitrage@dios.nl)

Activiteiten:

- Spelerspassen verplicht (pasfoto)
- Invullen digitaal wedstrijdformulier (begeleider)
- Grensrechter (begeleider/ouder)
- Scheidsrechter/pasjescontrole (begeleider/ouder)
- Bezetting wedstrijdsecretariaat (ouder)
- Algemeen vrijwilligerswerk (ouder)

Digitaal wedstrijdformulier

Clubcode: BBCY34E

Gebruikersnaam: Wedstrijdbeheer

Wachtwoord: gelijkspel



The screenshot shows a login window titled "Inloggen" with a close button (X) in the top right corner. On the left, there is a key icon. The form contains the following fields and elements:

- Verenigingscode:** A text input field containing "BBCY34E".
- Gebruikersnaam:** A text input field containing "Wedstrijdbeheer".
- Wachtwoord:** A password input field with ten black dots.
- Captcha:** A box containing the distorted text "7r41fa" and a green circular refresh icon.
- Voer bovenstaande tekst in:** A text input field for entering the captcha text.
- Onthouden?:** A checked checkbox.
- Wachtwoord vergeten?:** A blue link with a green checkmark icon to its right.

Ga naar: <http://www.knvb.nl/nieuws/district/19268/klikmodel-instructie-dwf-door-clubs-en-voor-arbiters> of tik in Google : **Downloaden sportlink:**

Ga naar: <http://www.sportlinkclub.nl/index.php/downloads> en klik in het linkermenu op KNVB.

Zorg ervoor dat java is geïnstalleerd op de computer.

Digitaal wedstrijdformulier

Aanmaken bondsteam

Menu wedstrijd zaken en daarna teams.

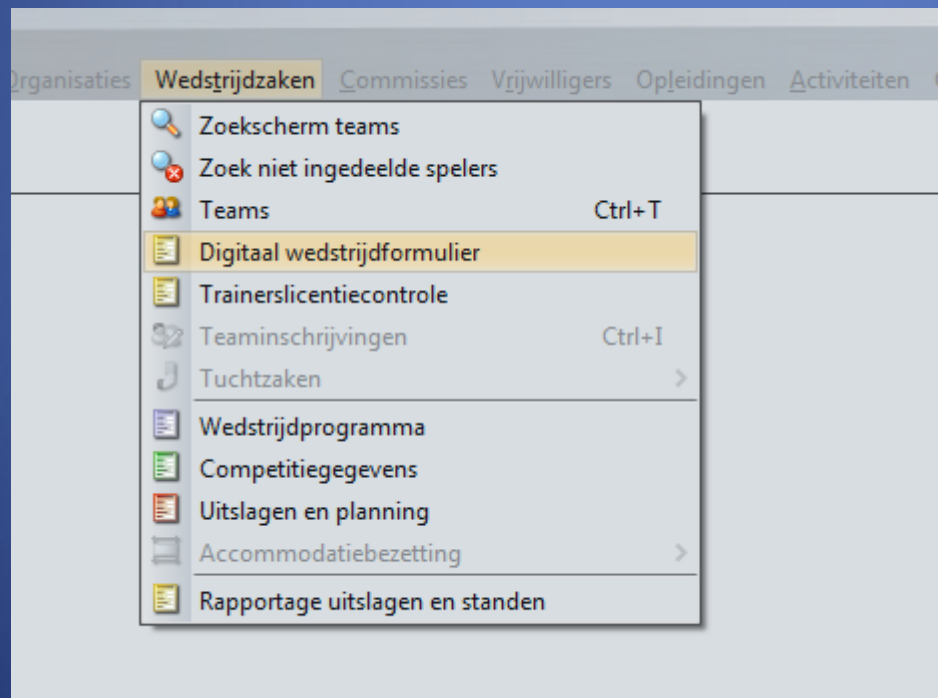
Dubbelklik op een team om spelers toe te voegen.



Digitaal wedstrijdformulier

Vorbereiden en invullen digitaal wedstrijdformulier

Menu wedstrijd zaken en daarna digitaal wedstrijdformulier



Digitaal wedstrijdformulier

Vorbereiden en invullen digitaal wedstrijdformulier

Nadat het thuis en uitteam helemaal is afgerond (geen rode kruisjes meer, aanvoerder is akkoord en spelerspassen zijn gecontroleerd) moet bij het TAB blad officials, de scheidsrechter en wedstrijdcoördinator worden ingevuld. Als wedstrijdcoördinator kunnen jullie Peter Damen invullen met bondsnummer CHPF34L.

Sportlink Club Testversie - Katwijk

System Vereniging Personen Organisaties Wedstrijdzaken Commissies Vrijwilligers Opleidingen Activiteiten Contributie Boekhouding Managementinformatie Help

Nieuw Persoon Nieuwe Organisatie Zoeken (-) Notificaties leden Werkset

Wedstrijdnummer : 3094

Wedstrijdgegevens

Nr: 3094, 03-03-2014 om 14:30, Katwijk - Kozakken Boys (Veld - Senioren, poule: Zat)

Thuis team Uit team Officials Wedstrijdverloop Vastleggen

Clubofficials

Scheidsrechter

Assistent-scheidsrechter thuis team M. Leblanc [PXQN426]

Wedstrijdcoördinator

Assistent-scheidsrechter uit team

Bondsofficieels

Naam	Relatiecode	Rol	Status
Damen, P.	PXQN426	Scheidsrechter	Geen

Handig om te weten

- Zorg dat op tijd de pasfoto's zijn ingeleverd voor de pasjes
- Pasjes en tijdelijke pasjes in de keuken
- Automatisch ingeschreven voor 1-2 toernooien (vragen toernooi@dios.nl)
- Kleding, sleutels (materialen@dios.nl)
- Na de training, ruim de ballen op en zorg voor een schone kleedkamer

Handig om te weten

- Wedstrijdverplaatsen/ aanvragen => DIOS website / programma
- Douchen verplicht na de training en wedstrijd
- Verloren kledingstukken liggen achterin de kantine

Vragen??