

# HANDBOEK

## World League



## Champions League

BARCELONA, AC MILAN, ARSENAL, GALATASARAY, PORTO



en andere teams die uitkomen in de



**CHAMPIONS LEAGUE**

## **De F-pupillen**

Dit is de groep van de allerkleinsten, de spelers zijn 6 tot 8 jaar. Deze spelertjes zijn spontaan en hebben een grote bewegingsdrang. Voor deze groep heeft de bal nog een hele grote weerstand, die zijn ze nog niet “ de baas “. De bal- en lichaamscoördinatie zijn over het algemeen nog slecht en de bedoelingen van het spel zijn nog onduidelijk.

De F-pupillen leren vooral door het opdoen van bewegingservaring en het kijken naar elkaar en veel minder van het luisteren naar wat de trainer te vertellen heeft. Dit komt omdat de concentratie zeer gering is en omdat ze vaak helemaal opgaan in het spel. Het team idee leeft nog niet en ze zijn over het algemeen individueel bezig.

Het allerbelangrijkste bij deze spelertjes is echter nog altijd het speelse en het plezier dat ze in het voetbal willen en moeten beleven.

De trainingen voor de F-pupillen staat in het teken van balgewenning.

Uitgangspunten voor dergelijke trainingen zijn:

- \* Veel vormen met de bal en veel beweging, dus niet te lang stil laten staan.
- \* Geen ingewikkelde oefenvormen en geen lange verhalen, gezien de geringe concentratie
- \* Veel afwisseling, trainingen kunnen zonder problemen achter elkaar herhaald worden
- \* Spelenderwijs de technieken onder de knie krijgen. Vooral het passen en trappen.
- \* Het plezier komt op de eerste plaats. Het moeten winnen is absoluut niet belangrijk en kan zelfs belemmerend werken.

## **DE CHAMPIONS LEAGUE**

### **Waarom 4 tegen 4?**

Zoals gezegd is het “de baas” worden over de bal zeer belangrijk voor de F-pupillen. Voor wat betreft het aanleren van bal- en lichaamstechniek zijn het dribbelen/ drijven/ passen en trappen dan ook de belangrijkste onderdelen. Zoveel mogelijk balbezit is hierbij wel een vereiste.

De vraag is dan of het wel zo verstandig is om een spelertje een partij van 7 tegen 7 te laten spelen.

Wij zijn van mening dat dit niet de manier is om kinderen effectief te leren voetballen.

Het aantal keuzes is enorm binnen het 7 tegen 7, het aantal balcontacten is echter minimaal.

Het beeld van een kluit voetballertjes die een bal voortbewegen en de paar jongetjes die buiten de kluit grassprietjes lopen te tellen is voor iedereen die wel eens een pupillenwedstrijd heeft gezien heel herkenbaar.

In zo'n geval zou 4 tegen 4 veel beter zijn. Ten opzichte van 7 tegen 7 is 4 tegen 4 de kleinste vorm waarin zowel breed als diep gespeeld kan worden en het aantal keuzes enorm wordt gereduceerd. Binnen de partij 4 tegen 4 is elke speler veel meer aan de bal en wordt hij of zij in staat gesteld acties te maken.

## **DE WORLD LEAGUE**

### **Waarom 5 tegen 5?**

In de World League spelen we 5 tegen 5 met **keeper**, dus 6 spelertjes (excl. wissel), voorheen speelden we 4 tegen 4. Dit zal plaatsvinden op een aangepast veld (kwart voetbalveld in de volledige lengte met grotere doeltjes, groter dan huidige opzet).

We doen dit om een brug te slaan tussen het 4 tegen 4 spel en het 7 tegen 7 spelsysteem dat gehanteerd wordt bij de F-teams zodat de kinderen beter voorbereid zijn op deze stap en de overgang naar het 7 tegen 7 spel kleiner wordt. De voetbalweerstanden zijn dan minder groot en de kinderen hebben zodoende meer balcontact.

## **De World League & Champions League**

De F pupillen voetballen elke week hun competitiewedstrijden op zaterdagmorgen in twee tijdvakken, namelijk van 9.00 tot 09.45 en van 09.45 tot 10.30. Deze wedstrijden vinden altijd thuis plaats, namelijk op sportpark „JAN SCHRAMA” op de velden van voetbalvereniging sv DIOS. Deze competitie noemen wij de DIOS „WORLD LEAGUE” (5 tegen 5 met keeper) EN „CHAMPIONS LEAGUE” (4 tegen 4)  
In deze competitie krijgt elk team de naam van een beroemde topclub, zoals Barcelona, AC Milan, Arsenal, Real Madrid of van een landenteam zoals Engeland, Frankrijk, etc.  
Ook gaan zij spelen in het tenue van dat team.

Het seizoen wordt, net als bij de KNVB in tweeën gesplitst in een najaars en voorjaars competitie. Hierbij zal halverwege het seizoen ( aug tot dec ) de najaarskampioen bekend zal zijn. Hierna worden de teams weer opnieuw ingedeeld en start er een voorjaarscompetitie ( jan tot april ) waarin er weer een nieuwe kampioen bekend zal worden.

Er is gekozen voor het spelen in twee leeftijdscategorieën. In de Champions League zal er 4 tegen 4 competitie gespeeld worden door 6-7 jarigen. Om de opbouw zo goed mogelijk te laten verlopen is er in de World League gekozen voor 5 tegen 5 voetbal voor de 7-8 jarigen op een iets groter veld. Indien er bij de 7-8 jarigen spelers kwalitatief aan toe zijn zal er een F team geformeerd gaan worden die in de KNVB competitie 7 tegen 7 zal gaan spelen.

Na de F-pupillen gaat het kind over naar de E-pupillen (8-9-10 jaar). In de E-pupillen zullen zij 7 tegen 7 zullen gaan spelen. Pas in de D-pupillen (10-11-12 jaar) gaan de kinderen 11 tegen 11 spelen.  
Aan het einde van het voetbalseizoen zullen er van februari tot mei voor de spelers die overgaan naar de E-pupillen alvast wat oefenwedstrijden en/of toernooien gespeeld gaan worden om het instromen naar de E-pupillen te bevorderen.

### **Speluitleg**

De wedstrijden zullen plaats gaan vinden op het kunstgrasveld.  
Het veld zal verdeeld gaan worden in veldjes van ieder 22 x 32 mtr voor de 6-7 jarigen en 27 x 40 mtr voor de 7-8 jarigen waarop per veld op iedere achterlijn een doeltje wordt geplaatst van 3 mtr breed x 1 mtr hoog.  
De World League gebruikt grotere doeltjes.  
De velden worden uitgezet met pillonen op de hoeken en op de middenlijn.

Er zal ingedeeld gaan worden op leeftijd maar de organisatie is ook vrij om kinderen hoger of lager in te delen om te zorgen dat ieder kind kan voetballen op z'n of haar eigen niveau, dit indien nodig in overleg met de speler en zijn of haar ouders.  
Door de bereidwilligheid van sponsors zal er gespeeld gaan worden in de kleuren van de clubs en landen.  
De blauwe broekjes en kousen dienen wel zelf te worden aangeschaft.

De wedstrijden zullen bestaan uit 3 periodes van 12 minuten die centraal worden aangegeven. Tussen de periode's 1 - 2 en 2 - 3 zijn er 3 minuten rust om van speelhelft te wisselen en het bij elkaar roepen voor aanwijzingen van de begeleider.

Bij de Champions League bestaan de teams uit 5 tallen waardoor er dus èèn reserve is bij het 4 tegen 4 voetbal. Bij de World League zijn er 7 spelers (incl. keeper). Het is de bedoeling dat iedere speler een evenredig aantal minuten voetbalt, dus er kan constant doorgewisseld worden (zie spelregels).  
Voor iedere wedstrijd moet de begeleider van het thuis spelende team een wedstrijdformulier ophalen bij de organisatie in de bestuurskamer die na afloop samen met de begeleider van de tegenpartij netjes ingevuld moet worden ingeleverd bij dezelfde organisatie in de bestuurskamer.

De punten verdeling gaat als volgt :3 pnt voor winst, 2 pnt voor gelijkspel, 1 pnt voor verlies. Deze punten zijn te behalen per periode, er zijn dus maximaal 9 pnt en minimaal 3 pnt per wedstrijd te behalen.

Al de info over uitslagen, doelpunten etc zal terug te vinden zijn op het infobord in de kantine en op [www.svdios.nl](http://www.svdios.nl) onder DIOS 4 tegen 4 en 5 tegen 5.

## **De spelregels**

**De aftrap** Ieder begin van de wedstrijd en de hervatting na een doelpunt wordt gestart met de aftrap op de middellijn van het speelveld.

De bal moet hierbij eerst met de voet naar voren gespeeld worden.

**De doelschop** wordt gegeven als de bal de achterlijn gepasseerd heeft en als laatste is geraakt door de aanvallende partij.

### Champions League:

De bal wordt op 3 meter voor het doel op de grond gelegd, waarna de verdedigende partij de bal met de voet in het spel mag brengen.

### World League:

De bal kan door de keeper vanuit het strafschopgebied in het veld worden gebracht door middel van een doelschop of door de bal uit de handen te schieten.

**De hoekschop** wordt gegeven als de bal de achterlijn gepasseerd heeft en als laatste is geraakt door de verdedigende partij. De bal wordt hierbij in de hoek van het veld op de grond gelegd aan de zijde waar deze over de achterlijn is gegaan en genomen door de aanvallende partij.

**De vrije trap** wordt gegeven tegen de partij die een overtreding heeft begaan. Hierbij wordt de bal met de voet in het spel gebracht door de partij waartegen de overtreding is begaan. Dit gebeurt op dezelfde plaats waar de overtreding is gemaakt.

De afstand bij alle hierboven genoemde spelhervattingen voor de verdedigende partij is vijf meter. De doelschop, de vrije trap en de inworp mogen niet direct genomen worden. Gaat de bal in het doel zonder door een speler geraakt te zijn dan is het een doelschop voor de verdedigende partij.

**De inworp** wordt gegeven als de bal geheel over de zijlijn is. De bal mag worden ingegooid door de tegenpartij die de bal het laatst raakte. Degene die ingooit moet de bal met twee handen vanachter uit de nek en met beide voeten op de grond in het spel brengen en mag de bal weer spelen als deze is geraakt door een andere speler.

**De penalty** wordt gegeven bij hoge uitzondering na het bewust spelen van de man of de bal met de hand door de verdedigende partij binnen vijf meter van het doel (CL) of bij de World League binnen het strafschopgebied. De aanvallende partij mag hierbij vanaf de middenstip (Champions League) of 7 meter van het doel (World League) proberen d.m.v. een penalty een doelpunt te maken. Hierbij mag er bij de Champions League geen speler van de verdedigende partij in doel staan, bij de World League mag dit uiteraard wel. De spelers van beide partijen staan hierbij achter de penaltynemer.

Je kunt alleen scoren op de helft van de tegenstander, dus door pas over de middenlijn in het doel te schieten. Gaat de bal in het doel zonder door een mede of tegenspeler geraakt te zijn op de helft van de tegenstander dan is het een doelschop voor de verdedigende partij.

De wisselers mogen doorlopend in het spel gebracht worden. Dit gebeurt bij de middellijn bij de coach aan de linkerkant van zijn eigen ploeg. De inkomende speler mag het veld pas betreden nadat de te vervangen speler het veld heeft verlaten.

Ten slotte (en dit is misschien wel het belangrijkste) geven de spelers de tegenstander na afloop van de wedstrijd netjes een hand.

Het toepassen van de spelregels ligt in de handen van de beide teambegeleiders die tevens scheidsrechter zijn en zich bewegen aan de linkerkant van hun team ( dus niet in het veld ). Op het speelveld bevinden zich dus alleen de spelers.. De begeleiding kan maar één bedoeling hebben en dat is de jongens/meisjes zo veel mogelijk te laten voetballen. Natuurlijk dient een fout genomen spelhervatting wel te worden overgenomen. Vanzelfsprekend wil iedereen een zo goed mogelijke prestatie neerzetten, maar vergeet niet dat het plezier op de eerste plaats komt. De begeleider en de ouders zijn degene waar de spelertjes tegenop kijken en ook dit plezier positief kunnen beïnvloeden.

## WIJ WENSEN IEDEREEN VEEL VOETBALPLEZIER

### **Begeleiding**

De hele opzet van dit toernooi kan natuurlijk niet zonder de hulp van de ouders/verzorgers en vrijwilligers. Zo zijn er verschillende taken zoals: begeleider van het team van je kind (natuurlijk mag dit ook met meerdere personen), het inschenken van de limonade en zeker niet te vergeten het begeleiden van de kinderen in de kleedkamer voor en na de wedstrijden.

En wie kan een kind bij een pijntje of teleurstelling niet beter troosten dan de ouders.

Ook proberen wij bij DIOS dmv cursussen iedere trainer of begeleider wat meer informatie te geven over het leren voetballen van kinderen en het overbrengen daarvan.

Heeft u belangstelling in het training geven of wilt u begeleider zijn van het team van uw kind dan is dit natuurlijk altijd mogelijk.

Is uw interesse gewekt vraag dan op het sportpark in de kantine even naar de coördinator van de F-pupillen.

## **Teambegeleiding**

### **Teambegeleider**

De begeleider is degene die de spelers begeleidt voor, tijdens en na de wedstrijd.

Naast begeleiding hebben de spelers ook opvoeding, bescherming en verzorging nodig.

Hij zorgt ervoor met zijn positieve inbreng een zo goed mogelijke prestatiesfeer neer te zetten.

### **Taken teambegeleider**

Tot de taken van een teambegeleider horen oa:

- mogelijkheden tot volgen van interne cursus verzorgt door de vereniging.
  - indien mogelijk aanwezig zijn bij besprekingen over zijn/haar team
- Tijdens de wedstrijddag
- overbrengen aan de spelers wanneer en waar de wedstrijd is en hoe laat aanwezig.
  - verzorgen van de kleding.
  - tijdig doorgeven van absenties aan de organisatie.
  - ophalen van het wedstrijdformulier bij de organisatie
  - uitdelen van de kleding en zorgen dat de kleding netjes zit (shirt in de broek en kousen omhoog).
  - aangeven van de opstelling en de wissel en hoe te spelen.
  - een trainingsjas voor de wisselspeler.
  - beide begeleiders zijn tevens scheidsrechter (zie 1-5 spelregels).

- positief coachen tijdens de wedstrijd en in de rust van de spelers.
- invullen van de stand en de doelpunten na de wedstrijd met begeleider tegenpartij.
- innemen en wassen van de kleding.
- toezicht op ordelijk verloop in en schoon achterlaten van de kleedkamer.
- indien nodig overleg met trainer na een wedstrijd.