

Doelen opbergplan terrein sv DIOS

Bij sv Dios hebben we de beschikking over veel verplaatsbare doelen. Deze worden bij alle teams in de verschillende leeftijdscategorieën gebruikt. Het gebruik en vooral het opbergen ervan moeten we met alle verschillende gebruikers goed organiseren om hinder en ergernis te voorkomen. In de praktijk blijkt de discipline in het opruimen van de doelen lastig en moeten er op zaterdag en zondag vaak nog veel doelen van de velden worden gehaald voordat we met wedstrijden kunnen beginnen. Dit geeft voor de eerst spelende teams een hinderlijke onderbreking van de voorbereiding op hun wedstrijd en scheidsrechters willen vaak niet eerder beginnen voordat alle doelen van het veld zijn gehaald. Daarnaast worden doelen op plaatsen neergezet die een belemmering vormen voor eventuele hulpdiensten die ons terrein op moeten en dat kan niet de bedoeling zijn.

Ook op trainingdagen moeten de laatste teams van die avond de doelen van het veld halen omdat er via de gemeente ook onderhoud aan de velden moet kunnen worden gedaan.

We willen dit schema onder jullie aandacht brengen, waarbij we met de verschillende doelen in de drie opbergvakken zoveel mogelijk rekening gehouden hebben met het trainingsschema van alle teams en de wedstrijden van de verschillende leeftijdscategorieën op de zaterdag en zondag.

Alle verplaatsbare doelen zijn aan de linker zijkant op de doelpaal voorzien van het cijfer 1, 2 of 3. Dit cijfers verwijst naar het veld en het opbergvak waar de doelen moeten worden gestald. Waar cijfers zijn beschadigd zullen deze op korte termijn van een nieuwe sticker worden voorzien.



Opbergruimten op het terrein van sv DIOS

Er zijn drie opbergruimten voor alle aanwezige doelen.

- Op veld 1 aan de kant van de dug-outs op het stuk tussen de 'gasten dug-out en het elektronische scorebord. Hier is er een bestraat gedeelte vrij gemaakt voor het plaatsen van de doelen.
- Bij veld 2 aan de kantine zijde, aan de achterkant van het SoccerCourt en vlak bij het (normaal dichte) toegangshek. Hier staan de doeltjes op de karren en enkele pupillendoelen.
- Achter veld 3 aan de kantine zijde. Tussen de containers en het braak liggende stukje terrein kunnen aan de breedte zijde van het veld doelen worden geplaatst.



Hier staan 2 grote doelen, 6 pupillendoelen, 6 WorldLeague doelen en 2 kleine doelen.



Hier staan 2 karren met 8 doelen en 2 pupillendoelen.



Hier staat 1 pupillendoel.



Hier staan 2 grote doelen, 8 pupillendoelen en 4 WorldLeague doelen.

Regels met betrekking tot de doelen op trainingsavonden

- Tijdens de trainingen worden de doelen alleen gebruikt op de velden waar ze horen. Mochten er doelen van een ander veld nodig zijn voor een training worden die na de training weer teruggebracht naar het veld waar ze thuishoren. Dit kan bijvoorbeeld bij de keeperstraining het geval zijn.
- Doelen worden na de training opgeruimd tenzij met de volgende trainer wordt afgesproken dat hij/zij de doelen overneemt, dan wordt hij/zij verantwoordelijk voor het opruimen ervan (graag duidelijke afspraken hierover).
- De trapturfjes doelen (3x1 meter) worden na afloop van de training weer op de kar geplaatst.

Regels met betrekking tot de doelen op wedstrijddagen

- Trapturfjes: na de training de doelen (indien deze zijn gebruikt) weer op de kar plaatsen.
- Na de JO8, JO9, JO10, JO11 en JO12 wedstrijden worden de gebruikte doelen teruggezet in de opbergruimte corresponderend met het nummer dat op het doel staat. De teambegeleiding moet kijken of zij het laatste team zijn dat met deze doelen speelt. Zij zijn verantwoordelijk voor het opbergen van deze doelen. Na deze wedstrijden blijven er dus geen verplaatsbare doelen op het veld achter, ook om vertraging bij de wedstrijden daarna te voorkomen.

Alle aanwezige verplaatsbare doelen

De volgende doelen hebben we op dit moment tot onze beschikking

2 karren met 8 trainingsdoelen



4 zwaardere kleine doelen. Hiervan bevinden zich er 2 vast op het SoccerCourt



7 doelen met vierkante palen



10 pupillen doelen JO8 t/m JO12



4 normaal formaat doelen



